

KASZT ÉS SZINT

HÁTTÉR

FAJ

ÉRTÉKREND

KARAKTER NEVE



ERŐ

ÜGYESSÉG

ÁLLÓKÉPESÉG

INTELLIGENCIA

BÖLCSESSÉG

KARIZMA

INSPIRÁCIÓ

JÁRTASSÁGBÓNUSZ

MENTŐDOBÁSOK

- ___ Erő
- ___ Ügyesség
- ___ Állóképesség
- ___ Intelligencia
- ___ Bölcsesség
- ___ Karizma

KÉPZETTSÉGEK

- ___ Akrobatika (Ügy)
- ___ Atlétika (Erő)
- ___ Előadás (Kar)
- ___ Észlelés (Böl)
- ___ Kézügyesség (Ügy)
- ___ Lopakodás (Ügy)
- ___ Mágiaismeret (Int)
- ___ Megézés (Böl)
- ___ Megfélemlítés (Kar)
- ___ Meggyőzés (Kar)
- ___ Megtévésztés (Kar)
- ___ Nyomozás (Int)
- ___ Orvoslás (Böl)
- ___ Szelídítés (Böl)
- ___ Természetismeret (Int)
- ___ Történelem (Int)
- ___ Túlélés (Böl)
- ___ Vallás (Int)

VÉD. FOK

KEZDEMÉNY

SEBESSÉG

Maximum harcerőpont _____

JELENELGI HARCERŐPONT

IDEIGLENES HARCERŐPONT

Összeg _____

HARCERÓKOCKA

SIKEREK ○○○○

KUDARCOK ○○○○

HALÁL ELLENI MENTŐK

SZEMÉLYISÉGEJEGYEK

ESZMÉNYEK

KÖTÖDÉSEK

JELLEMHIBÁK

MEGNEVEZÉS	TÁM.BÓNUSZ	SEBZÉS/TÍPUS

TÁMADÁSOK ÉS VARÁZSLÁS

PASSZÍV ÉSZLELÉS

MÁS JÁRTASSÁGOK ÉS NYELVEK

FELSZERELÉS

TULAJDONSÁGOK ÉS JELLEMZŐK