

Békebíró avagy Főszolgabíró, Rendőrbíró, Sheriff, Udvari Fejvadász

Ki ő? A törvény és rend kérelmelhetetlen őre, személyesen intézi a vidék gaztevőinek felkutatását, elfogását és kihallgatását. A legtöbben nem kíváncsiak a műhelytitkaira.

Követelmények: Jártasság legalább háromban az alábbi képzettségek közül:

- Atlétika (*Athletics*),
- Észlelés (*Perception*),
- Megérzés (*Insight*),
- Megfélemlítés (*Intimidation*),
- Nyomozás (*Investigation*),
- Történelem (*History*),
- Vallás (*Religion*).

Különleges kincs: Különleges fejvadász felszerelés

Főerdész avagy Felderítőparancsnok, Főerdőkerülő, a Természet Őre, Vadonmester

Ki ő? Az uradalom erdeinek felügyelője és legnagyobb ismerője, az udvar vadászainak vezetője. Ő ügyel rá, hogy semmilyen oda nem illő lény ne költözzön be a környékre, és a derék gryffvárad-i népek biztonságban legyenek a vadon veszélyeitől.

Követelmények: Jártas legalább négyben az alábbi képzettségek és eszközök közül:

- Atlétika (*Athletics*),
- Észlelés (*Perception*),
- Lopakodás (*Stealth*),
- Orvoslás (*Medicine*),
- Szelídítés (*Animal Handling*),
- Természetismeret (*Nature*),
- Túlélés (*Survival*),
- Gyógyfüves készlet (*Herbalism kit*).

Különleges kincs: Kedvenc kavics

Főpap avagy Püspök, Sekrestyemester, Udvari Gyóntató

Ki ő? Az uradalom spirituális vezéralakja, a báró személyes lelkiismerete, a remény és hit terjesztője Gryffvárad-szerte.

Követelmények:

- A Mennyei Fény híve,
- jártasság Vallás (*Religion*) képzettségben ÉS jártasság legalább kettőben az alábbi képzettségek közül:
- Előadás (*Performance*),
- Megérzés (*Insight*),
- Megfélemlítés (*Intimidation*),
- Meggyőzés (*Persuasion*).

Különleges kincs: Főpapi palást

Hűbéres Lovag avagy a Báró Bajnoka, Hűséges Vazallus, Nemes Szövetséges

Ki ő? Az uradalom talán legkiválóbb fegyverforgatója, kitüntetett lovag. A báró hűséges vazallusa – számos alkalommal párbajozott már hűbérura becsületéért.

Követelmények: Rendelkezés legalább eggyel az alábbi erősségek közül:

- Gyakorlott Fegyverforgató (*Martial Adept*),
- Kétfegyveres Mester (*Dual Wielder*),
- Közepes Páncélok Szakértője (*Medium Armor Master*),
- Lovas Harcos (*Mounted Combatant*),
- Nagy Fegyverek Szakértője (*Great Weapon Master*),
- Nehéz Páncélok Szakértője (*Heavy Armor Master*),
- Pajzsok Szakértője (*Shield Master*),
- Rohamozó (*Charger*),
- Védekezve Vívó (*Defensive Duelist*).

Különleges kincs: Ősei kardja

Jdegen Követ *avagy Különös Herceg, Messzi Földek Ura, Távoli Szövetséges*

Ki ő? A báró megbecsült vendége, különös szövetségese, népének képviselője az udvarban. Gryffvárad egyszerű emberei szemében eléggé kitűnik a közegéből és a helyiek óvatosak vele szemben, de tisztelettel bánnak a vendéggel.

Követelmények: Nem ember (és nem alternatív ember) faj.

Különleges kincs: Messzi vidékek csodái

Kedves Távoli Rokon *avagy a Báró Gyerekkori Barátja, Felkarolt Kuzin, Udvari Kegyenc*

Ki ő? A Báró és ez a jelentéktelen oldalágból származó rokon gyerekkoruk óta ismerik egymást. Az udvaroncok nem értik, miért is elszakíthatatlan kapcsolatuk, de biztos helye van az udvarban, s mindig vendég egy bőséges vacsorára.

Követelmények: A karakter semmilyen olyan pozíció követelményeinek nem felel meg, melyet még nem töltött be másik játékos karakter az asztalnál.

Különleges kincs: A bárói bizalom medálja

Kémmeister *avagy a Cselszövő, a Pók, a Suttogások Mestere, Udvari Orgyilkos*

Ki ő? Rejtélyes alak, aki az árnyékokból vigyázza az uradalom biztonságát. Magára valamit is adó udvar nem lehet meg háztáji orgyilkosmester nélkül.

Követelmények: Jártasság legalább négyben az alábbi képzettségek és eszközök közül:

- Akrobatika (*Acrobatics*),
- Észlelés (*Perception*),
- Kézügyesség (*Sleight of Hand*),
- Lopakodás (*Stealth*),
- Megérzés (*Insight*),
- Megtévesztés (*Deception*),
- Nyomozás (*Investigation*),
- Álcázóeszközök (*Disguise kit*),
- Hamisítóeszközök (*Forgery kit*),
- Méregkeverő eszközök (*Poisoner's kit*),
- Tolvajszerszámok (*Thieves' tools*).

Különleges kincs: A kémmeister kopottas köpönyege

Udvari Bolond *avagy Mókamester, Paprikajancsi, Udvari Dalnok és Énekmondó*

Ki ő? A Báró Uraság személyes szórakozásáért felelős személy. A „bolond” álcája mögött sokszor a trón hűséges és éles szemű tanácsadója lapult az elmúlt nemzedékekben. Különleges személy, kinek szúrós szavain és ártalmatlan tréfáin senkinek sincs joga megsértődni, vagy bosszúságot venni – mint ahogy ő sem veheti magára, ha mások nem válogatják meg a szavaikat vele szemben.

Követelmények: • Színész (*Actor*) erősség VAGY jártasság legalább háromban az alábbi képzettségek és eszközök közül:

- Akrobatika (*Acrobatics*),
- Előadás (*Performance*),
- Kézügyesség (*Sleight of Hand*),
- Álcázóeszközök (*Disguise kit*),
- különböző Hangszerek (*Musical instruments*),
- különböző Játékkészletek (*Gaming sets*).

Különleges kincs: Valami meglepően jó!

Udvari Mágus *avagy Fővarázsló, Krónikás, a Misztikus Tanok Mestere*

Ki ő? A vár könyvtárának gondozója, a leghatalmasabb mágiahasználó a vidéken. A legfőbb tekintély és Gryffvári báró főtanácsadója mágia és misztériumok ügyeiben.

Követelmények:

- Jártasság Mágiaismeret (*Arcana*) képzettségben ÉS
- rendelkezik 3. szintű varázslatrekessel.

Különleges kincs: Az udvari mágus varázslóbotja

Udvarmester *avagy Ceremóniamester, Kamarás, Kancellár, Kincstárnok, Totum Factum*

Ki ő? Az udvar ügyeinek napi intézője, a kincstár kulcsainak őre, a báró hatalmának és szavának elsődleges képviselője.

Követelmények: Jártasság legalább háromban az alábbi képzettségek és eszközök közül:

- Megérzés (*Insight*),
- Meggyőzés (*Persuasion*),
- Megtévesztés (*Deception*),
- Nyomozás (*Investigation*),
- Történelem (*History*),
- Ékszerkészítő szerszámok (*Jeweler's tools*),
- Kalligráfuseszközök (*Calligrapher's tools*),
- Serfőző eszközök (*Brewer's supplies*).

Különleges kincs: Az udvarmester tiszteletbeli jogara

Udvari Orvos *avagy Apotékus, Fűvesmester, Herbalista, Főkirurgus, Tanult Doktor, Udvari Alkimista*

Ki ő? Elismert gyógyító. Elsődlegesen a báró és hű udvartartása egészségéért felel, de gyakran fordulnak hozzá bizalommal az egyszerű népek is betegségek, sérülések és másnaposság ügyében.

Követelmények:

- Jártasság Orvoslás (*Medicine*) képzettségben ÉS
- képes varázslattal vagy más módon egy másik személyen egy kör alatt legalább 1 harcerőpontnyit gyógyítani.

Különleges kincs: Csodálatos mixtúrák

Várkapitány *avagy Főfegyvermester, Marsall, Őrparancsnok*

Ki ő? A báró fegyverforgató jobbkeze, a helyi hadak parancsnoka, az uradalom védelmezője. Mindig az első sorból irányítja a harcokat.

Követelmények:

- Jártasság legalább könnyű páncélok viselésében, és ténylegesen hord is páncélt,
- jártasság minden katonai fegyver forgatásában ÉS

jártasság legalább kettőben az alábbi képzettségek és eszközök közül:

- Megfélemlítés (*Intimidation*),
- Meggyőzés (*Persuasion*),
- Szelídítés (*Animal Handling*),
- Történelem (*History*),
- Járművek (szárazföldi) [*Vehicles (land)*].

Különleges kincs: Vészkürt